

Государственное бюджетное образовательное учреждение
Средняя общеобразовательная школа №1 п.г.т. Суходол
муниципального района Сергиевский

Методическая разработка урока в формате дистанционного обучения
по
Истории Самарского края
«По страницам истории Самарского знамени»
Для 6-9 класса

Разработал учитель истории
Дазиденко А.А.

Суходол, 2020

Цель:

познакомить учащихся с фактами из истории города Самары, и Самарской губернии;
воспитать чувство патриотизма к родному краю.

Задачи:

Ознакомить детей с историей создания Самарского знамени, передачи его болгарскому народу;
Раскрыть значение знамени для победы болгарского народа в борьбе с завоевателями и укрепления российско-болгарских отношений.

Оборудование: презентации по теме

(<http://www.myshared.ru/slide/688228/>-

https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Finfourok.ru%2Fprezentaciya-let-samarskomu-znameni-1857553.html&cc_key=), «Экскурсии с Михаилом

Перепелкиным» — Болгарское ополчение и Самарское знамя, отрывок из фильма «Герои Шипки» о передаче знамени

(<https://yandex.ru/search/?text=%D0%B3%D0%B5%D1%80%D0%BE%D0%B8%20%D1%88%D0%B8%D0%BF%D0%BA%D0%B8%20%D1%84%D0%B8%D0%BB%D1%8C%D0%BC%201954%20%D0%BE%D1%82%D1%80%D1%8B%D0%B2%D0%BE%D0%BA%20%D0%BF%D1%80%D0%BE%20%D1%81%D0%B0%D0%BC%D0%B0%D1%80%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B5%20%D0%B7%D0%BD%D0%B0%D0%BC%D1%8F&lr=101538&clid=2233627>), задания для квеста, мессенджеры вайбер у всех участников квеста, выход в интернет, номер телефона организатора в открытом доступе.

Домашнее задание: подготовить мини-проект «История Самарского знамени», формат А4, лучшие работы войдут в альбом по истории Самарского знамени.

Ход занятия:

Перед началом квеста школьникам делается рассылка с общими правилами игры: участники в течение 40 минут выполняют задания организатора. За каждое правильно выполненное задание, участник получает описание нового испытания. Тот, кто быстрее всех справится с 8 заданиями, объявляется победителем. Участникам разрешено пользоваться собственными гаджетами и ресурсами сети интернет.

1 задание. Учащимся необходимо самостоятельно изучить теоретический видеоматериал по ссылке

<https://yandex.ru/search/?text=%D0%B3%D0%B5%D1%80%D0%BE%D0%B8%20%D1%88%D0%B8%D0%BF%D0%BA%D0%B8%20%D1%84%D0%B8%D0%BB%D1%8C%D0%BC%201954%20%D0%BE%D1%82%D1%80%D1%8B%D0%B2%D0%BE%D0%BA%20%D0%BF%D1%80%D0%BE%20%D1%81%D0%B0%D0%BC%D0%B0%D1%80%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B5%20%D0%B7%D0%BD%D0%B0%D0%BC%D1%8F&lr=101538&clid=2233627>

[8%D0%BB%D1%8C%D0%BC%201954%20%D0%BE%D1%82%D1%80%D1%8B%D0%B2%D0%BE%D0%BA%20%D0%BF%D1%80%D0%BE%20%D1%81%D0%B0%D0%BC%D0%B0%D1%80%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B5%20%D0%B7%D0%BD%D0%B0%D0%BC%D1%8F&lr=101538&clid=2233627](http://www.myshared.ru/slide/688228/-https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Finfourok.ru%2Fprezentaciya-let-samarskomu-znameni-1857553.html&cc_key=)). Для того, чтобы получить следующее задание, они должны прислать ответ на вопросы: кто проводил экскурсию, какие культурные объекты губернской столицы встречаются в видео.

2 задание. Учащиеся должны просмотреть одну из 2 предложенных презентаций (http://www.myshared.ru/slide/688228/-https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Finfourok.ru%2Fprezentaciya-let-samarskomu-znameni-1857553.html&cc_key=), написать в сообщении о какой войне идет речь в материалах и при каком российском императоре она состоялась.

3 задание. Учащимся необходимо было пройти по ссылке <https://самарскийкрай.рф/8klass/3-2/>, выполнить задание, которое предлагают организаторы сайта – вставить пропуске в текст. Скриншот с выполненным заданием следовало прислать учителю.

4 задание. Если задание выполнено правильно, организатор отправляет участнику бланк файнворда, в который необходимо найти все ответы, связанные с темой Самарского знамени и отправить обратно организаторам.

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| З | М | Е | Ф | О | Д | И | Й | О | М |
| Н | Т | У | Р | Ц | И | Я | А | Л | А |
| А | М | А | Р | Ч | И | Н | Н | И | Б |
| М | К | Ш | Д | Р | А | Г | У | Н | Д |
| Я | Р | И | С | А | К | С | О | Я | Я |
| Ы | Е | П | И | М | О | В | Ф | И | И |
| Т | С | К | А | Б | О | Л | Г | А | Р |

5 задание. Разборчиво написать на листе А4 имя первого знаменосца, фото с табличкой прислать организатору.

АНТОН МАРЧИН

6 задание. Найти в интернете и выразительно прочитать на камеру строчки самарской поэтессы Ольги Борисовой о Самарском знамени - «С душой о братьях славянах...»

Ольга Борисова - самарская поэтесса

С думой о братьях славянах
Ночью и днем в рукоделье
Знамя стране на Балканах
Шили монашенки в келье.
Ладно игуменя с клиром
Рядит послушниц над стягом.
Чтят и в Самаре всем миром
Братьев болгар за отвагу.
Матери Иверской облик
Вышит из золота вязью,
И позовет он на подвиг
Ратника вслед без боязни.
В стяге Кирилл и Мефодий,
Крест в золотых арабесках.
В сонме небесных мелодий
Знамя колышется дерзко.
Вышили символы к сроку.



Знамя славянской десницей
Гордо простерлось с порога
До опаленной границы.
Там подхватил его Марич,
Чтобы турецкое иго
В вихре пожаров и гари
Дружбой крушилось великой.
Помнят Самарское Знамя
Стара-Загора и Плевна,
Где бушевавшее пламя
Жгло неприятеля гневно.
Знамя Самары от Бога
Высилось в ярых атаках.
К счастью рублилась дорога
Ратью, не ведавшей страха.
Символ славянского братства
Чтится Софией поныне.
С этим бесценным богатством
Дружба славян не остынет!

7 задание. Участники получают шифровку, разгадав которую они узнают, в каком монастыре было вышито Самарской Знамя. Ответ нужно отправить по средством вайбер.

Используя шифр Цезаря, узнай, в каком монастыре было вышито Самарское Знамя. 10,3,6,18,19,12,10,11

Шифр Цезаря. Каждая буква исходного текста заменяется следующей после нее буквой в алфавите, который считается написанным по кругу

| | | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| А | Б | В | Г | Д | Е | Ё | Ж | З | И | Й |
| 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |
| К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф |
| 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 |
| Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я |

8 задание. Найти в сети интернет памятник Самарскому знамени, фотографию которого нужно прислать организатору.



Подведение итогов игры. Выявление и объявление лидеров.